Nemokamas priedas tik žurnalo VA PlayStation skaitytojams

VA
VISKAS APIE

Pagalba

Oddworld: Abe's Odyssee
Visas perėjimas

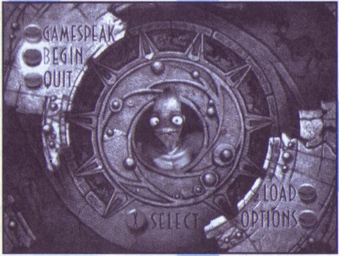
Patarimai strigusiems

PS • PS2 GameShark KODAI

Visas perėjimas

Oddworld: Abe's Oddysee

Sveiki atvykę į *Oddworld*. *Oddworld* teritoriją išgarsino puikūs galvosūkiai, kuriuos nuolat sprendžia šio keisto pasaulio gyventojai. Išsiruošusiems jų gelbėti kelią dažnai užkerta kliūtys ar neaiškumai. Šis aprašymas jums tikrai padės sėkmingiau įveikti *Abe's Oddysee*.



Kadangi žaidimas labai ilgas, aprašymą padalijome į kelias scenas ir dalis. Kad būtų lengviau susigaudyti, kambarių aprašymai atskirti pastraipomis.

1. Sulūžusios fermos

Nuotykių pradžia. Kai kurios vietos pažymėtos žvaigždute (*) ir skaičiumi. Į jas reikės grįžti vėliau, išgelbėjus 14 ar 17 mudokonų. Prisiminkite šias vietas.

Pabėgimas

Pradžioje *0 sekite instrukcijas ekrane.

Atidarę trejas duris, greitai eikite dešinėn, kol Sligas jūsų nepašovė.

Toliau šokinėjate per minas *1.

Kambarys, kuriame yra Mudokonas ir miega Sligas*2. Dainuokite, kol Sligas taps jums pavaldus. Toliau valdykite Sligą. Eikite kairėn ir panaudokite elektros svirtį. Eikite dešinėn.

Nespauskite kitos svirties. Tai spąstai. Eikite dešinėn.

Kambarys, kuriame yra metalinis žiedas *3. Dešinėn.

Koridoriaus gale miega Sligas. Susprogdinkite savo valdomą Sligą, tada priverskite mudokonus eiti į platformą. Eikite paskui.

Išlaisvinkite juos ir įeikite pro duris.

Pakavimasis

Palydėkite du mudokonus iki portalo ir išlaisvinkite. Eikite viršun ir dešinėn.

Kambarys, kuriame yra svertas ir Sligas *4. Pasinaudokite svertu, ir Sligas iškris pro grindis. Eikite dešinėn.

Deaktyvuokite bombą. Viršun..

Prižadinkite du Sligus, greitai patraukite svirtį, kad dešinysis Sligas nukristų (atsargiai, neužmuškite mudokono), kitą užvaldykite ir susprogdinkite. Patraukite svirtį dešinėn, paimkite mudokoną kairėn ir išlaisvinkite. Eikite dešinėn pro svertą.

Užvaldykite Sligą ir susprogdinkite. Ridenkitės dešinėn.

Užlipkite platrofma ir svertu sustabdykite mėsos pjūklą.

Eikite atgal prie nužudyto Sligo ir paimkite mudokoną dešinėn. Sustabdykite jį. Užlipkite į platformą su svertu ir eikite dešinėn

Užvaldykite Sligą ir eikite dešinėn. Šešėliuose slepiasi mudokonai, tad nešaudykite ten, kur nematote, nušauti galite tik Sligą. Eikite dešinėn.

Svertas keičia pjūklų greitį, pasinaudokite ir praeikite pro pjūklus. Nenaudokite sverto kitame kambaryje — tai spąstai.

Eikite dešinėn prie Sligo. Pasakę „Look out!", susprogdinkite jį.

Dabar eikite ir išlaisvinkite visus mudokonus lygyje (nepamirškite besislepiančių šešėliuose). Surinkę 14, eikite į kambarį, kurio viduryje — durys su gąsdinančiu ženklu. Įeikite pro duris.

Bėkite kairėn, kol pasieksite BOOM mašiną*5. Paimkite granatą.

Bėkite dešinėn ir šokinėdamas pagriebkite Sligo platformą. Užlipkite, kai jis nukrenta ant žemės. Meskite granatą į saugumo sferą. Užvaldykite Sligą ir eikite kairėn.

Važiuokite platforma iki viršaus.

Bėkite į dešinę ir nukrisite ant platformos su miegančiu Sligu. Susprogdinkite jį.

Eikite kairėn, svertu grąžinkite platformą ir vėl važiuokite viršun. Šokite ten, kur nužudėte paskutinį Sligą, ir pasilenkite.

Eikite dešinėn į bonus sekciją, atsargiai šokinėkite. Pasilenkite gale ir eikite dešinėn.

Išlaisvinkite tris mudokonus ir eikite atgal.

Pasikabinkite ant platformos dešinėje ir nukriskite. Dabar turite grįžti į * vietas.

*0: šokite kairėn ir patraukite svertą.

Eikite žemyn prie mudokono. Atsibudus Sligui, prisikabinkite prie jo platformos ir užlipkite, kai jis nukris. Nuspaudę svertą, užmuškite jį. Išlaisvinkite mudokoną. Eikite viršun ir nuveskite du mudokonus žemyn. Išlaisvinkite juos. Eikite viršun ir atsistokite viduriniojo pjūklo dešinėje. Pasikelkite ir išeikite.

*1: paimkite granatą iš *2 ar *3, eikite į vietą, kur reikia šokinėti ir lankstantis mėtyti granatas, taikantis į minas dešinėje.

Sunaikinę minas, eikite žemyn, vėl atsistokite už statinės ir nukriskite. Pakalbėję su mudokonu, iš karto kriskite ir vėl užlipkite. Jis lauks. Nuveskite jį žemyn ir sustabdykite. Pakartokite tai ir išlaisvinkite visus kartu. Netraukite sverto.

*2: eikite tiksliai ten, kur miegojo Sligas. Atsistokite už statinės ir dukart nuspauskite žemyn.

Slaptajame kambaryje turite paimti granatą, susprogdinti sferą, užvaldyti Sligus ir leistis žemyn, prisidengdami išlikusiu Sligu.

Pasukite kairėn ir užmuškite Sligą. Susprogdinkite sferą.

Eikite žemyn, susprogdinkite antrąją sferą ir išlaisvinkite mudokonus.

*3: patraukite žiedą ir įkriskite pro skylę.

Paimkite granatą, stovėkite platformos kairėje ir meskite pasilenkdami. Paimkite kitą granatą, eikite žemyn ir į dešinę. Susprogdinkite miną ir išlaisvinkite mudokoną.

Išeikite šokinėdami ant viršutinio portalo.

*4: patraukę svertą, įkriskite pro skylę.

Eikite žemyn, slėpdamasis šešėlyje.

Susprogdinę sferą, užvaldykite Sligą ir paspauskite svertą. Paėmę kitą granatą, eikite ant aukščiausios platformos, susprogdinkite sferą ir Sligą.

Paimkite mudokoną ir visus išlaisvinkite.

Išeikite pro kitą portalą.

*5: turėdamas 28 mudokonus, paimkite granatą. Važiuodami platforma, meskite ją.

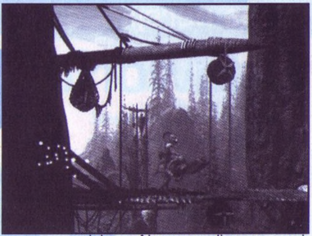
Kriskite kairėn ir baigdamas pasilenkite.

Ridenkitės kairėn ir būsite laisvas. Beveik.

2. Aptvaro pabėgimas

Pradžioje šokinėkite per minas ir eikite kairėn.

Stovėkite ir dainuokite, kol mudokonas pa-



bėgs. Aktyvavę aliarmą, pasilenkite ir ridenkitės kairėn. Išeikite kairėn.

Šokinėkite ir eikite kairėn.

Norėdami persikelti į kairę, palaukite, kol Skrabas ims bėgti, tada kriskite nuo dešiniojo krašto, bėkite kairėn, šokite, pagaukite kairę platformą ir užlipkite. Jei Skrabas stovi, dainuokite, ir jis ims judėti. Eikite kairėn. Jei negalite greitai šokinėti, dainuokite, ir Skrabas sustos.

Šokinėkite ir saugokitės.

Kairėn.

Šokite kairėn ir dainuokite jonvabaliams. Jie suteikia šiokių tokių nuorodų. Kairėn.

Šokinėkite per minas. Kairėn.

Peršokę miną, griebkite kraštą, kad Sligas nepamatytų. Jam nuėjus, užlipkite ir tyliai sekite jį.

Prieikite prie krašto ir šokite, kai apatinis Sligas nueis.

Peršokę per miną, pasikabinkite ant krašto ir nukriskite.

Jei čia dainuosite, rasite paslėptą portalą. Eikite žemyn ir rasite bombą. Eikite lėtai kairėn.

Leiskite Sligui sekti jus ir bėkite dešinėn.

Peršokite bombą ir užlipkite dešiniuoju kraštu. Sligui susprogus, vėl eikite dešinėn.

Tyliai eikite paskui Sligą, lipkite kairiuoju kraštu, eikite kairėn.

Pereikite kambarį, išvengdami šikšnosparnių.

Šokite kairėn. Taip pat galite

eiti žemyn nuo kairiųjų kraštų.

Pereikite kambarį. Sligui praėjus, eikite žemyn, aktyvuokite bombą ir lipkite atgal. Jam mirus, eikite kairėn.

Eikite žemyn.

Eikite kairėn ir paimkite akmenį iš maišo. Ridenkitės kairėn.

Meskite akmenį į bombą. Kairėn.

Sekdami Sligą, judėkite kairėn. Eikite kairėn.

Lipkite, ridenkitės kairėn ir išeikite.

Kriskite ir paimkite akmenį. Galima eiti kairėn. Lipkite kairiuoju kraštu ir šokite aukščiau nei bomba. Kairėn.

Suvilioję Slogą, bėkite dešinėn, peršokę bombą, eikite kairėn.

Pereikite kambarį.

Kriskite ir eikite kairėn.

Pakalbėję su Slogu, bėkite dešinėn.

Šokite ir lipkite dešiniuoju kraštu. Bėkite kairėn.

Bėkite kairėn ir peršokite miną. Kairėn.

Paspaudę į viršų, bandykite mesti akmenį–bombą prie Slogo. Jei nesprogsta, dainuokite, kol Slogas nukris. Tada užlipkite.

Sunaikinkite minas ir šokite aukščiau nei likusi bomba. Kairėn.

Ilgas šuolis kairėn.

3. Prabudęs Monsaik

Kairėn.

Svieskite akmenį ir šokite kairėn.

Stovėkite prie- šais agresyvų mudokoną, išklausykite kodo ir pakartokite jį. Kartokite, kol jis dings, tada pasikabinkite ant krašto ir eikite žemyn.

Užvaldykite Sligą. Kairėn.

Nužudykite Sligą ir susprogdinkite savąjį.

Įėję ridenkitės pro „šuns būdelę" ir dešinėn.

Jei norite, pasimokykite įeiti į šulinius. Pabaigę įeikite pro duris.

Žemyn ir kairėn.

Lipkite į viršų ir kairėn.

Svieskite akmenį ir lipkite.

Kairėn.

Pamėgdžiokite mudokoną. Kairėn.

Įėję eikite dešinėn, svieskite akmenį, tada įšokite į šulinį.

Svieskite akmenį ir sekite žemėlapį.

Kad išvaikytumėte bites, bėkite paskui mudokoną: bitės atakuos jį.

Išėję eikite dešinėn.

Pamėgdžiokite mudokoną, svieskite akmenį ir patraukite svertą. Dešinėn.

Įsibėgėję šokite dešinėn.

Šokite kairėn ir įeikite.

Dešinėn ir svieskite akmenį.

Dešinėn pro šulinius.

Svieskite akmenį ir patraukite svertą. Sligai nepakenks. Eikite kairėn.

Įeikite į tą šulinį, į kurį norite. Pirmiausia aprašysime *Paramonia*.

4. Paramonia

Kad sutrumpintume tekstą, apie mudokonus nebekalbėsime. Kaip žinia, vienaip ar kitaip reikia juos išgelbėti.

Miesto centras

Dešinėn.

Svieskite akmenį. Pirštų galais eikite dešinėn.

Aktyvuokite bombą ir lipkite viršun. Griebkite akmenį. Dešinėn.

Patraukite svertą ir, spusteldami į viršų, meskite akmenį. Kairėn.

Įšokite į šulinį.

Patraukite žiedą ir kriskite kairėn.

Užlipkite ant Elumo. Dešinėn.

Šokite ir dešinėn.

Eikite dešinėn, kol mudokonas jus pasveikins. Pamėgdžiokite jį

ir važiuokite platforma. Eikite, kol Elumas valgys medų. Meskite akmenį į bičių avilį, jos ims atakuoti Elumą.

Išvenkite bičių. Sustabdykite Elumą. Dešinėn.

Dešinėn ir išjunkite bombą. Kairėn.

Važiuokite Elumu ir dešinėn.

Šokinėkite, kol įeisite į tunelį.

Lėtai eikite kairėn. Stokite ant krašto ir šokite. Nulipkite nuo Elumo. Viršun.

Netraukite sverto. Lipkite į šulinį.

Užvaldykite Sligą. Liepkite jam eiti žemyn ir kristi kairėn.

Kriskite dešinėn ir užmuškite Sligą. Kriskite kairėn.

Kriskite ant sverto ir palieskite miną.

Šokite kairėn ir eikite Sligo keliu. Patraukite svertą. Peršokite miną ir žemyn.

Pasikvieskite Elumą su savimi, tada važiuokite platforma viršun.

Lipkite ant Elumo ir bėkite kairėn šokinėdami. Įeikite į tunelį.

Nulipkite nuo Elumo ir sustabdykite jį. Patraukite žiedą.

Žemyn.

Svieskite akmenį ir patraukite svertą. Lįskite į šulinį.

Patraukite žiedą dešinėn. Vėl eikite žemyn.

Lįskite į šulinį.

Nusiveskite Elumą kairėn ir eikite žemyn.

Pakartokite slaptažodį. Pasirinkite naują platformą ir eikite kairėn.

Žemyn.

Liepkite Elumui sekti jus nuo krašto. Eikite kairėn ir žemyn iki platformos.

Liepkite Elumui laukti ir užvaldykite Sligą. Kairėn, užmuškite Sligą, eikite kairėn ir žemyn.

Dešinėn.

Greitai užmuškite Sligą. Susprogdinkite savąjį.

Važiuokite Elumu kairėn, ilgas šuolis. Įeikite į tunelį.

Nulipkite nuo Elumo ir užvaldykite Sligą. Dešinėn.

Užvaldykite antrą Sligą ir susprogdinkite.

Žemyn ir lįskite į šulinį.

Įeikite į portalą.

Šventykla A

Dešinėn.

Atsargiai dešinėn ir iš karto kairėn.

Į šulinį. Užvaldykite Sligą. Dešinėn. Užmuškite Slogą ir žemyn.

Dešinėn ir kriskite.

Eikite žemyn, kai Sligas žiūri dešinėn, ir užmuškite jį. Susprogdinkite Sligą.

Lįskite į šulinį ir dešinėn.

Šokite ir patraukite svertą. Laukite platformos ir važiuokite ja žemyn.

Eikite, kur nužudėte Sligą, ir dešinėn.

Įeikite pro duris.

Šventykla B

Čia yra aštuonerios durys. Dvejos — pro kurias įėjote ir didelės viršuje — yra uždarytos. Jos atsidarys, kai uždegsite šešis titnagus šalia atvirų durų.

Durys išdėstytos taip:

		Didžiosios durys		
1d	**2d**	**3d**	**4d**	
Įėjimas			**5d**	**6d**

1d: lipkite kairėn.

Kairėn.

Stokite ant krašto ir šokite kairėn, tada šokite dešinėn, pasikabinkite ir patraukite svertą.

Ridenkitės dešinėn.

Vėl lipkite ir kairėn.

Eikite viršun pro tolimą mudokoną ir pasiekite viršų. Ieškokite krentančių nuolaužų ir lipkite.

Griebkite mėsą ir eikite žemyn, kur yra paramytas. Meskite mėsą dešinėn. Paimkite kodą. Eikite viršun pas mudokoną.

Pakartokite kodą (žiedai pravers keliskart, todėl išmokite kodą). Eikite prie titnago.

Panaudokite žiedus. Patraukite svertą. Viršun.

Pakartokite kodą. Lipkite į viršūnę.

Lipkite prie mėsos maišo ir panaudokite žiedus. Lipkite ir patraukite svertą. Eikite žemyn prie mudokono.

Panaudokite šulinį.

Bėkite kairėn ir lipkite. Išeikite.

2d: žemyn ir kairėn.

Eikite dešinėn, kai Sligas jus mato. Bėkite ir lipkite dešinėn. Užvaldykite Sligą. Kairėn, užmuškite ir susprogdinkite Sligą.

Kairėn.

Šokite kairėn.

Įsibėgėję šokite dešinėn, priversdami nukristi akmenį. Griebkite jį ir dešinėn. Ridenkitės į skylę ir dešinėn.

Meskite akmenį ir sunaikinkite miną.

Kairėn, kur kabo kamuoliai (dideli akmenys).

Šokite kairėn, kai fone yra kamuolių. Po šuolių pasilenkite, kad išvengtumėte šikšnosparnių. Kairėn.

Sėlinkite ir nustatykite bombą. Bėkite dešinėn. Bum! Kairėn.

Patraukite svertą ir palieskite akmenį (dainos išmokti nereikia, ji reikalinga tik kaip išėjimo raktas). Eikite dešinėn prie susprogdintos minos.

Dainuokite, kad užvaldytumėte varpelius, t. y. spyną. Išeikite.

3d: grindyse yra plytelių, paleidžiančių krentančias statines, tereikia ant jų užlipti. Išsiaiškinkite, kur jos kris. Eikite kairėn.

Priverskite paramytą jus sekti. Dešinėn.

Sutraiškykite jį statine, krentančia prie varpelių. Dešinėn.

Pritraukite 3 paramytus ir užmuškite juos statinėmis. Dešinėn.

Patraukite svertą. Eikite toli kairėn ir gaukite dainą. Kairėn, kur yra varpelių.

Dainuokite ir išeikite.

4d: dešinėn. Šokinėkite (nepamirškite slėptis nuo šikšnosparnių). Dešinėn.

Nukenksminkite bombą, kai šikšnosparnis išskrenda. Lipkite dešinėn, tada — viršun.

Išjunkite bombas, patraukite svertą ir kairėn.

Tyliai stovėkite po žiedu ir žiūrėkite dešinėn. Patraukite žiedą ir ruoškitės bėgti į kairę.

Lipkite ir eikite dešinėn ir žemyn.

Grįžkite į pradžią. Išeikite.

5d: lipkite aukštyn.

Eikite dešinėn.

Meskite mėsą kairėn ir eikite dešinėn.

Lipkite ant plytelės ir bėkite kairėn.

Griebkite platformą, ant kurios yra maišas mėsos. Griebkite mėsą. Kairėn.

Šokite ir kairėn.

Pasistenkite numesti mėsą po statine šešėlyje. Panaudokite svertą. Plekšt! Jei viską atlikote teisingai, mėsa turi likti ten. Eikite kairėn, priviliokite paramytą ir vėl plekšt! Jei paramytas ją suvalgo, eikite dešinėn ir paimkite dar. Dešinėn.

Pasikabinkite iš dešinės. Kairėn.

Lipkite ir gaukite melodiją. Paimkite mėsos ir kairėn.

Greitai meskite mėsą kairėn. Žemyn.

Palieskite mėsos maišą. Kai ji nukris, paramytas šoks ant jūsų ir suvalgys mėsą. Jei peršoks, paimkite mėsą, kol jis bando ją suvalgyti. Meskite mėsą į duobę. Paimkite daugiau mėsos ir eikite kairėn. Žemyn ir eikite kairėn. Pamatę 2-ąjį paramytą, lipkite dešinėn. Nuo krašto, padedamas mygtuko į kairę, meskite mėsą, kad pataikytumėte į bičių avilį. Supykusioms bitėms nužudžius paramytus, eikite žemyn ir patraukite svertą. Kairėn. Viršun, kur statinėmis užmušėte paramytus, tada kairėn.

Dainuokite. Išeikite.

6d: sekite paramytą. Įėję į kambarį su mėsos maišu, eikite aukštyn.

Pasiekę viršūnę, eikite kairėn.

Priartėjusius prie sverto, jus ima vytis didelis akmuo. Bėkite dešinėn. Jam sustojus, eikite kairėn ir ridenkitės.

Gaukite melodiją ir dešinėn.

Lipkite, kur buvo akmuo ir svertas, ir patraukite jį. Dešinėn.

Įškite į šulinius.

Patraukite svertą ir įškite į šulinius.

Žemyn.

Stokite po mėsos maišu, griebkite mėsą ir eikite šešis žingsnius kairėn. Meskite mėsą kairėn. Greitai bėkite kairėn.

Lipkite kairėn. Dainuokite. Išeikite.

Dabar galite įeiti pro dideles duris.

Paramonia lizdai

Šulinius galima tik tyrinėti. Norint juos įveikti, reikia greitai judėti tamsia zona.

Lipkite aukštyn.

Kabinkitės kairėn. Palaukite, kol nukris paramytas, tada lipkite.

Platformą, kurioje esate, pažymėkite 1. Sekdami paramytą, eikite dešinėn. Grįžkite prie 1.

Vėl šokite į dešinę ir sekite. Eikite dešinėn, kol atsidarys medinė platforma. Grįžkite prie 1.

Šokite dešinėn ir eikite dešinėn. Paramytas nukrito. Peršokite mažą atkarpą, pasisukite dešinėn.

Šokite dešinėn ir lipkite. Šokite aukštyn ir laikykitės, kol paramytai nukris, tada lipkite.

Lipkite kairėn, dešinėn, viršun.

Ridenkitės po objektu ir pasikabinkite ant platformos. Palaukite, kol jie nukris, tada lipkite ir ridenkitės kairėn. Nukritę bėkite kairėn.

Šokite kairėn ir griebkite kairįjį kraštą. Laukite, kol jie nukris, ir lipkite viršun. Pasilenkite ir ridenkitės kairėn.

Palįskite po kliūtimis ir eikite kairėn.

Bėkite kairėn.

Pamatę šviesą, lipkite kairėn, tada iš karto įlįskite į šulinį.

Griebkite mėsą ir įeikite į dešinį šulinį.

Meskite mėsą dešinėn ir įeikite pro duris.

Dainuokite ir įeikite į portalą.

Sugrįžę į *Monsaik*, įeikite į *Skrabania*.

5. Skrabania

Pradžioje aplankykite miesto centrą, tada — šventyklą.

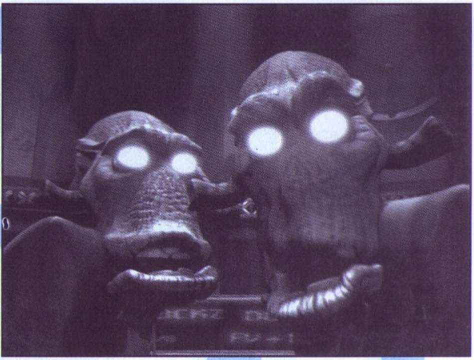
Miesto Centras

Svarbiausia nuolat gluminti Skrabus dainuojant. Taip išvengsite mirties neperšokę kokios duobės ar išlošite laiko galvosūkiams spręsti.

Eikite kairėn.

Šokite per miną ir kabinkitės kairėn. Sligui nuėjus kairėn, lipkite. Sėlinkite paskui jį ir įjunkite bombą. Bėkite dešinėn. Bum! Kairėn.

Lipkite ir patraukite svertą.



Kairėn.

Stokite po dideliu akmeniu ir patraukite svertą. Eikite dešinėn į pradžią.

Įlįskite į šulinį. Patraukite svertą ir įlįskite į šulinį. Kairėn.

Įlįskite į šulinį prie minos.

Užvaldykite Sligą ir susprogdinkite jį.

Įlįskite į šulinį.

Patraukite žiedą. Kabinkitės žemyn.

Važiuokite Elumu kairėn.

Šokite. Įeikite į tunelį.

Dešinėn ir šokite. Dešinėn.

Nulipkite ir panaudokite platformą. Žemyn su Elumu.

Sustabdykite Elumą. Pakartokite kodą ir dešinėn.

Panaudokite žiedus. Kairėn.

Lipkite dešinėn ir panaudokite svertą. Kairėn.

Žemyn. Pakartokite kodą. Dešinėn.

Lipkite žemyn platforma.

Panaudokite žiedus ir minas dešinėje. Lipkite ir gaukite kodą. Kairėn ir viršun.

Kairėn. Pakartokite kodą. Dešinėn.

Žemyn prie mudokono.

Pasilenkite ir ridenkitės, pasilikite po bomba. Pakartokite kodą lankstydamiesi. Mudokonui pajudinus bombą, stokitės ir panaudokite žiedus. Eikite viršun pas Elumą. Liepkite eiti žemyn. Lipkite ant jo ir šokite dešinėn. Dešinėn.

Bėkite vengdami bombų ir šokinėdami, kol pasieksite išėjimą.

Dešinėn.

Nulipkite ir viršun.

Elumas valgys medų. Skuoskite žemyn dešiniąja platforma.

Dešinėn ir pereikite du kambarius.

Šokite ir dešinėn.

Ridenkitės dešinėn.

Likite už akmens ir patraukite svertą. Kairėn ir įlįskite į šulinį.

Imkite akmenį ir viršun, kol pasiekiate naują vietą.

Lipkite, lenkitės ir meskite akmenį į miną. Kairėn.

Pakartokite kodą ir dešinėn.

Žemyn pas Elumą.

Dešinėn.

Ridenkitės po kaktusu, tada lipkite dešinėn ir aukštyn.

Patraukite svertą ir žemyn.

Bėkite pas Elumą ir palieskite jį.

Atsikratę bičių, eikite žemyn dešiniąja platforma.

Lipkite ant Elumo ir dešinėn. Šokinėkite. Stokite pamatę žemės bombą.

Nulipkite ir įlįskite į šulinį.

Išjunkite bombą. Lenkitės ir ridenkitės dešinėn.
Įjskite į šulinį šalia uolos.
Šokite kairėn.
Šokite dešinėn ir eikite žemyn.
Paimkit akmenį ir, padedami mygtuko „Į kairę", meskite į miną.
Viršun.
Šokite kairėn. Žemyn.
Gaukite kodą. Viršun.
Šokite dešinėn. Dešinėn.
Pakartokite kodą mudokono fone, tada kairėn.
Žemyn.
Kairėn.
Žiedais susprogdinkite bombą ir sferą. Užvaldykite Sligus. Atsikratykite jų. Į šulinį, užlipkite ant Elumo. Dešinėn.
Viršun.
Dešinėn.
Šokinėkite. Įeikite į tunelį.
Dešinėn. Nulipkite ir kabinkitės žemyn.
Panaudokite svertą ir lipkite.
Lipkite ant Elumo ir laiku šokite. Dešinėn.
Šokinėkite, kol dings jus sekanti bomba. Stokite. Nulipkite nuo Elumo ir lipkite viršun.
Užvaldykite Sligą. Dešinėn.
Žemyn.
Nužudykite Sligą ir žemyn.
Kriskite kairėn ir patraukite svertą.
Eikite dešinėn ir šokinėkite. Sustokite, pamatę mažą tarpą.
Nulipkite ir sėlinkite dešinėn. Pereikite kambarį ir dešinėn.
Šokinėkite aukščiau nei minos ir venkite bombos.
Dešinėn.
Pakartokite kodą. Patraukite svertą. Kairėn.
Panaudokite žiedus.
Dešinėn.
Įjskite į šulinį.
Užvaldykite Sligą. Dešinėn.
Nužudykite Sligą.
Savąjį susprogdinkite.
Į šulinį. Kairėn.
Važiuokite Elumu dešinėn ir šokinėkite.
Palikite Elumą. Lipkite ir eikite dešinėn.
Į šulinį.
Prieikite prie šulinio ir įjskite į jį priartėjus bombai.
Pakartokite kodą. Į šulinį. Dešinėn.
Pakartokite kodą. Panaudokite žiedus. Dešinėn.
Į šulinį.
Panaudokite akmenį. Dešinėn.
Dainuokite ir bėkite kairėn.
Į šulinį ir bėkite dešinėn.
Įeikite į portalą.

Šventykla A

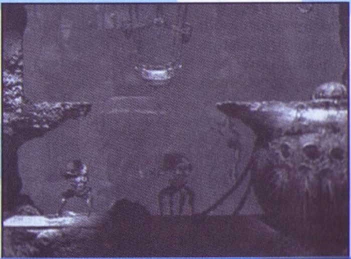
Eikite dešinėn slėpdamiesi už ritinio ir akmenų. Šokite aukščiau nei mina. Nukenksminkite bombą. Įsibėgėję šokite aukščiau nei minos. Dešinėn.
Šokite aukščiau nei minos. Įeikite.

Šventykla B

Vėl daug durų:

Įėjimas **1d**
2d **3d** **4d** **5d**
6d **Didelės durys** **7d** **8d**

1d: kairėn.
Gaukite dainą. Dešinėn.
Dešinėn ir lipkite.
Dešinėn.
Kairėn ir lipkite kairėn.
Dešinėn. Lipkite dešinėn. Į šulinį.
Dešinėn.
Panaudokite svertą, kai Skrabas yra dešinėje, ir bėkite kairėn.
Ridenkitės po objektu. Šokite kairėn. Ridenkitės ir kriskite kairėn.
Kriskite ir pakilkite platforma.
Dainuokite. Išeikite.
2d: griebkite akmenį ir kabinkitės žemyn.
Eikite žemyn ir kairėn, nuolat dainuokite ir gluminkite Skrabą. Kabinkitės žemyn į kairę. Ridenkitės dešinėn.
Meskite akmenį į miną. Gaukite dainą.
Ieškokite krentančių atplaišų ir lipkite ten. Kairėn.
Patraukite svertą. Eikite, kur gavote dainą.
Ridenkitės kairėn ir lipkite.
Lipkite ir eikite dešinėn.
Šokite aukščiau nei skylė ir dešinėn. Dainuokite. Išeikite.
3d: eikite kairėn ir patraukite svertą. Lipkite atgal prie pra-



dinių durų. Eikite dešinėn ir į šulinį. Nuolat dainuokite. Panaudokite šulinį.

Dešinėn ir į šulinį. Gaukite dainą.

Įsibėgėję šokite kairėn ir bėkite kairėn.

Lipkite kairėn. Kriskite į šulinį.

Lipkite ir patraukite svertą. Žemyn.

Patraukite svertą ir bėkite dešinėn.

Panaudokite kairįjį šulinį.

Patraukite svertą. Kabinkitės žemyn.

Žemyn ir kairėn.

Įlįskite į šulinį iš dešinės. Raskite krentančių atplaišų ir lipkite viršun. Dainuokite. Išeikite.

4d: eikite žemyn kairiaisiais kraštais.

Laukite, kol nukris Skrabas, tada lipkite ten, kur jis buvo, ir patraukite svertą. Šokite kairėn. Bėkite kairėn.

Lipkite ir gaukite dainą. Kairėn.

Bėkite, šokite ir lipkite. Dainuokite. Išeikite.

5d: Eikite dešinėn, kol išvysite Skrabą, tada bėkite kairėn ir lįskite į šulinį. Eikite dešinėn ir lipkite. Žemyn platforma. Žemyn.

Dešinėn.

Pamatę Skrabą, eikite kairėn ir lipkite.

Laukite, kol Skrabas atsistos ant platformos, ir patraukite svertą. Dešinėn. Paspauskite svertą. Kairėn. Lipkite ir įlįskite į šulinį.

Lįskite į šulinį iš dešinės.

Gaukite dainą. Kairėn.

Patraukite svertą. Dešinėn.

Į šulinį.

Žemyn ir važiuokite platforma žemyn.

Dešinėn. Dainuokite. Išeikite.

6d: išvenkite bombos ir žemyn.

Patraukę svertą, užmuškite Sligą (panaudokite „X"). Eikite žemyn, kai kitas Sligas žiūri kairėn.

Slėpkitės už akmens. Ridenkitės kairėn.

Vėl slėpkitės ir užvaldykite Sligą. Stokite dešinėje sverto pusėje ir patraukite, pasiruoškite šauti. Tada dešinėn.

Užmuškite Sligą.

Į šulinį ir dešinėn. Gaukite dainą. Į šulinį.

Dainuokite. Išeikite.

7d: žemyn. Kairėn.

Lipkite, tada dešinėn.

Lipkite dešinėn. Patraukite svertą. Į šulinį.

Patraukite svertą. Dešinėn.

Gaukite dainą. Į šulinį.

Kairėn.

Lipkite, pamatę varpelius.

Dainuokite. Atsargiai išeikite.

8d: bėkite dešinėn ir lipkite.

Patraukite svertą. Kairėn.

Laukite Skrabo, eikite kairėn ir lipkite.

Viršun.

Kairėn.

Bėkite dešinėn ir ridenkitės į kampą. Dukart patraukite svertą. Laukite platformos ir kairėn.

Gaukite dainą. Dešinėn.

Žemyn.

Bėkite dešinėn ir vėl lipkite. Dešinėn. Dainuokite. Išeikite.

Skrabania lizdai

Dešinėn. Trys šuoliai į dešinę, tada lipkite dešinėn ir eikite viršun. Lipkite ant platformos dainuodami ir eikite viršun.

Bėkite dešinėn ir lipkite ant platformos. Viršun, tada iškart žemyn.

Dainuokite, kol nukris Skrabai. Visiems nukritus, eikite viršun.

Lipkite viršun ir eikite dešinėn.

Šokinėkite ir eikite dešinėn.

Ridenkitės dešinėn ir pasisukite dešinėn.

Lipkite dešiniuoju kraštu. Šokite ir bėkite kairėn. Patraukite svertą. Skrabas miršta. Žemyn ir dešinėn, patraukite svertą dešinėn. Įeikite.

Dainuokite. Įeikite į portalą.

Eikite kairėn, šokite ir įeikite. Dešinėn ir stokite šalia sverto. Dainuokite, ir Šrinkulas visus užmuš. Lipkite ir eikite dešinėn. Įeikite į portalą.

6. Sugrįžimas į aptvarą

Taip, grįžtate į sulūžusias fermas. Ši scena trumpesnė nei pabėgimas iš aptvaro, tik spąstai gudresni.

Lipkite viršun ir dešinėn.

Slėpkitės. Dešinėn.

Bėkite dešinėn ir lipkite. Dešinėn.

Saugokitės ir patraukite svertą. Kairėn.

Bėkite kairėn ir lipkite. Dešinėn.

Saugodamiesi čiupkite akmenis. Kairėn.

Lipkite ir eikite dešinėn.

Šokite per minas, išvenkite spindulių ir eikite dešinėn.

Meskite akmenis į bombas. Turėsite eiti akmenų ir vėl sugrįžti. Sunaikinę bombas, eikite dešinėn.

Lipkite ir bėkite dešinėn, kad atsitrenktumėte į maišą akmenų. Bėkite dešinėn, ridenkitės po Sligu ir lipkite į dešinį kraštą. Šokite kairėn ir kriskite, ridendamiesi kairėn.

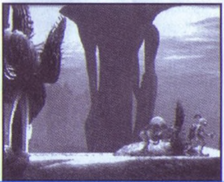
Bėkite kairėn ir lipkite kairėn. Raskite akmenį ir griebkite jį. Žemyn ir vėl dešinėn.

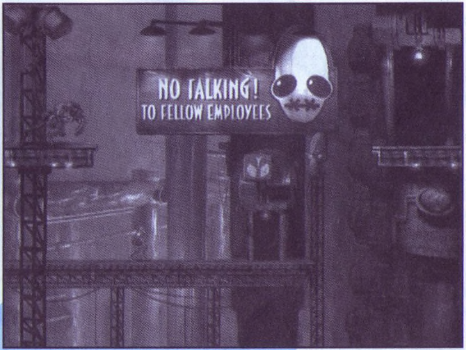
Lipkite į tą patį kraštą, tik dešinėn. Meskite akmenį į vieną iš minų, saugančių portalą. Kartokite šią procedūrą tol, kol paimsite akmenis. Įeikite į portalą.

Šokite dešinėn prie bombos. Saugokitės. Nukenksminkite bombą. Įsibėgėję šokite kairėn ir laikykitės, leisdami spinduliui jus rasti. Nukritus Sligui, lipkite ir laukite sprogimo. Vėl nukriskite ir patraukite svertą. Įsibėgėję šokite dešinėn ir lipkite. Dešinėn.

Pažadinkite Slogą. Eikite kairėn.

Šokite ir kriskite ant nu-





kenksmintos bombos. Pamatę ateinantį Slogą, bėkite ir lipkite kairėn. Kriskite ir šokite aukščiau nei minos dešinėje. Eikite dešinėn, kur miegojo Slogas. Pasikabinkite žemyn. Įeikite į portalą.

7. Sugriuvusios Fermos II

Sugrįžtate atkeršyti Molukui. Čia reikia apeiti visas duris.

Kairėn ir išlaisvinkite mudokoną. Kairėn.

Įeikite.

Bėkite kairėn ir lipkite. Užvaldykite Sligą. Paimkite Slogą ir eikite dešinėn.

Padedami Slogo, užmuškite visus Sligus ir eikite dešinėn.

Įėję į kambarį, kuriame yra mėsos pjūklai, užmuškite Slogą ir eikite dešinėn.

Atsargiai eikite dešinėn ir užmuškite visus Slogus. Pabaigę eikite dešinėn.

Patraukite svertą. Užmuškite Sligą.

Eikite žemyn ir dešinėn.

Eikite toli dešinėn.

Įeikite pro duris.

Įeikite į kapsulę.

Įeikite pro duris.

Lipkite aukštyn. Užvaldykite Sligą. Kairėn.

Priartėkite prie kalbėtojo ir pamėgdžiokite jį. Užmuškite nukritusį Sligą. Susprogdinkite savąjį.

Kairėn ir lipkite viršun. Dešinėn ir lipkite platforma viršun.

Kambarys, kuriame yra trejos atviros durys. Visas reikia įveikti. Aprašyta nuo kairės į dešinę:

1d: dešinėn.

Lipkite aukščiau nei paukščio portalas. Patraukite svertą ir bėkite kairėn.

Lipkite dešinėn, kai Sligas nukris. Užvaldykite jį. Kairėn.

Pamėgdžiokite kalbėtoją ir užmuškite Sligą kairėje. Susprogdinkite.

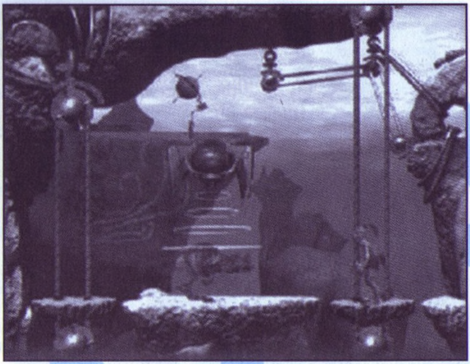
Išgelbėkite visus tris mudokonus ir gaukite Šrinkulą. Lipkite viršun.

Eikite viršun ir patraukite svertą. Dešinėn.

Panaudokite Šrinkulą. Kriskite ir lipkite viršun. Užvaldykite Sligą. Dešinėn. Užmuškite Sligą.

Dešinėn ir išlaisvinkite mudokonus. Grįžkite prie durų pradžioje ir išeikite.

2d: bėkite dešinėn. Lipkite aukščiau nei Sligas ir užvaldykite jį. Eikite dešinėn su



Slogu. Siųskite Slogą įveikti Sligą, pasislėpusį už vamzdžio. Pakvieskite Slogą ir užmuškite jį. Susprogdinkite savo Sligą.

Žemyn ir dešinėn. Ridenkitės dešinėn.

Gaukite granatą. Sėlinkite dešinėn.

Pažadinkite Sligą ir eikite kairėn, kad jis sektų paskui.

Kairėn ir ridenkitės po vamzdžiu. Kairėn.

Lipkite viršun ir eikite dešinėn.

Užvaldykite Sligą. Dešinėn.

Užmuškite visus Slogus. Patraukite svertą. Susprogdinkite Sligą.

Žemyn ir dešinėn.

Išlaisvinkite visus mudokonus. Grįžkite prie išėjimo ir išeikite.

3d: dešinėn.

Šokite aukščiau nei minos ir dešinėn.

Sėlinkite dešinėn.

Lipkite viršun.

Kairėn.

Dainuokite, kad nukritus granatoms galėtumėte bėgti į dešinę, o sfera sprogtų. Užvaldykite Sligą. Dešinėn.

Naudokite platformą.

Užmuškite Sligą. Patraukite svertą.

Išlaisvinkite mudokonus. Pasiėmę granatų, eikite kairėn.

Įeikite pro *Zulag 3* duris.

Įeikite į kapsulę.

Įeikite pro duris.

Dešinėn.

Susprogdinkite Sligą. Pastumkite svertą.

Dešinėn.

Lipkite ir naudokite platformą.

Vėl reikia praeiti pro trejas duris (iš kairės į dešinę):

1d: dešinėn.

Jei neturite, pasiimkite granatų. Lipkite viršun ir dešinėn. Susprogdinkite sferą. Užvaldykite Sligą. Patraukite svertą. Kairėn.

Užmuškite Sligą. Kairėn.

Bėkite kairėn ir kriskite.

Patraukite svertą. Užmuškite savo Sligą.

Išeikite kairėn.

2d: šokite dešinėn. Kriskite ir panaudokite svertą. Lipkite kairėn. Dukart šokite dešinėn. Dešinėn. Sėlinkite, kabinkitės žemyn, patraukite svertą ir lipkite vėl viršun. Kairėn.

Žemyn ir sėlinkite dešinėn.

Peršokit per tarpą. Dešinėn.

Sėlinkite dešinėn, lipkite viršun ir prikelkite Sligą. Kriskite, o Sligui išėjus patraukite svertą. Lipkite viršun.

Jam vėl išėjus, šokite ant platformos ir važiuokite viršun.

Patraukite svertą. Paimkite granatų. Žemyn.

Lipkite viršun, susprogdinkite sferą ir užvaldykite Sligą. Kairėn.

Užmuškite Sligą. Susprogdinkite. Patraukite svertą ir eikite kairėn.

Išeikite.

3d: dešinėn.

Sėlinkite dešinėn. Lipkite viršun.

Užvaldykite Sligą. Kairėn.

Naudodamiesi svertu, nuleiskite Sligus žemyn ir užmuškite.

Susprogdinkite.

Kairėn.

Padėkite mudokoną ant krentančios platformos. Tada paimkite jį žemyn. Dešinėn.

Išlaisvinkite jį. Įeikite.

Dešinėn ir žemyn. Paimkite granatų.

Užvaldykite Sligus. Patraukite svertą ir eikite dešinėn.

Užmuškite krentančius Sligus. Dešinėn.

Jei liko gyvų Sligų, eikite dešinėn, tada iškart kairėn ir lipkite. Užvaldykite juos.

Dešinėn.

Pamėgdžiokite kalbėtoją ir užmuškite Slogą. Dešinėn.

Užmuškite Sligą.

Dešinėn ir išlaisvinkite mudokonus. Kairėn.

Išeikite, iš kur atėjote.

Įeikite į kapsulę, tada pro duris.

Dešinėn ir dukart lipkite viršun.

Dešinėn.

Įeikite.

Dešinėn.

Priverskite Sligą sekti ir už-

valdykite. Patraukite svertą. Užmuškite Sligą. Dešinėn.

Užmuškite Sligą. Žemyn ir užmuškite Sligus. Dešinėn.

Užmuškite Sligą. Žemyn ir užmuškite Sligus. Kairėn.

Užmuškite dar vieną Sligą. Susprogdinkite.

Dešinėn ir žemyn.

Kriskite ir eikite dešinėn. Atsargiai nustatykite bombą. Lipkite viršun ir patraukite svertą. Išlaisvinkite mudokonus. Dešinėn. Gaukite granatą ir susprogdinkite Sligą. Įeikite.

Bėkite dešinėn ir lipkite viršun.

Granatomis užmuškite Slogus. Tada žemyn ir kairėn.

Užvaldykite Sligą. Kairėn.

Užmuškite visus Slogus. Paeikite kairėn ir nušaukite paskutinį Slogą. Patraukite svertą. Susprogdinkite Sligą. Kairėn.

Patraukite svertą. Išlaisvinkite visus mudokonus. Išeikite kairėn. Kairėn ir viršun. Išeikite.

Kairėn.

Šokite per tarpą ir eikite kairėn slėpdamiesi šešėliuose. Viršun ir dešinėn. Įeikite.

Dešinėn.

Užvaldykite Sligą. Patraukite svertą ir bėkite kairėn.

Patraukite svertą ir atsargiai eikite dešinėn, kad Slogai neužpultų.

Užmuškite visus Slogus.

Susprogdinkite Sligą.

Žemyn ir dešinėn.

Šokite aukščiau nei mina, tada iškart lipkite viršun ir kairėn. Bandykite užvaldyti Sligą. Dešinėn. Palieskite jungiklį.

Dešinėn. Įeikite.

Dešinėn ir įeikite pro duris.

8. Posėdžių kabinetas

Paskutinė žaidimo scena, kurią reikia įveikti per dvi minutes. Pasibaigus laikui, ima sklisti nuodingos dujos. Paskutinis žaidimo mudokonas yra čia. Jį išgelbėję gausite Šrinkuną, kuriuo, patraukę žiedą, galėsite pasinaudoti pabaigoje.

Kairėn ir kriskite. Šiuos Sligus galite pamiršti.

Dešinėn ir kriskite.

Pakilkite ir kriskite tarp bombų. Šokite aukščiau nei kairioji bomba. Kairėn.

Šokite pro mėsos pjūklus ir lipkite viršun. Ridenkitės dešinėn.

Patraukite svertą. Ridenkitės kairėn.

Ridenkitės atsargiai kairėn ir pasikabinkite žemyn. Eikite dešinėn pro mėsos pjūklus. Dešinėn.

Šokite aukščiau nei mina ir patraukite svertą. Dešinėn.

Vėl šokite pro mėsos pjūklus, važiuokite platforma žemyn.

Dešinėn.

Šokite aukščiau nei minos.

Ridenkitės po vamzdžiu ir šokite aukščiau nei minos.

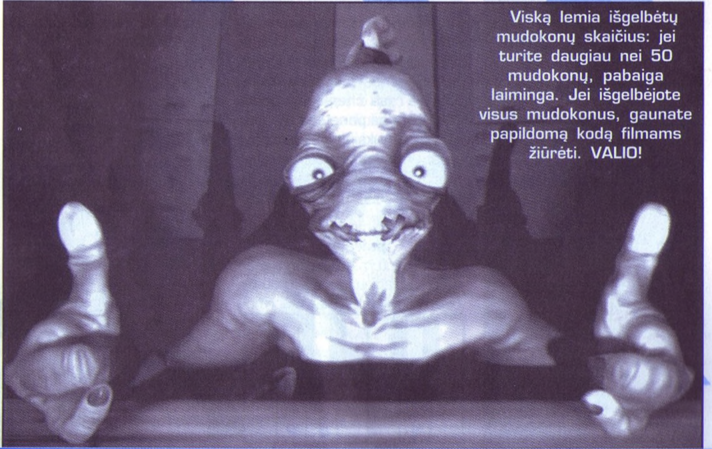
Žemyn. Griebkite žiedą.

Jei norite, eikite kairėn, nukenksminkite visas tris bombas ir išgelbėkite mudokoną.

Gavę Šrinkulą, patraukite žiedą.

Esate prieš Glukonus.

Jei turite Šrinkulą, pasinaudokite juo, tada patraukite svertą.



Viską lemia išgelbėtų mudokonų skaičius: jei turite daugiau nei 50 mudokonų, pabaiga laiminga. Jei išgelbėjote visus mudokonus, gaunate papildomą kodą filmams žiūrėti. VALIO!

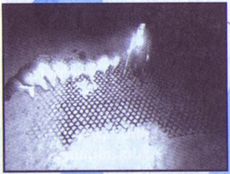
Silent Hill D.U.K.

Kaip nugalėti Alessą?

Paskutiniame lygyje Alessa stengsis užgauti jus žaibais. Galite ją apgauti. Spustelkite: į priekį + kairėn arba dešinėn ir bėgimo mygtuką. Haris ims lakstyti ratais ir išvengs klastingų Alessos juokelių. Maždaug po trijų ratų Alessa nebešvaistys žaibų, taigi galėsite pašaudyti. Jei Alessa vėl šauktųsi žaibų, užuot šaudęs apibėkite dar vieną ratuką.

Papildomi sveikatos gėrimėliai ligoninėje

Kai prastai jaučiatės, apsilankykite pirmajame ligoninės aukšte. Ten turėtų būti sudaužytas gėrimų aparatas, kuriame rasite net tris sveikatos gėrimus.



Papildomi parametrai

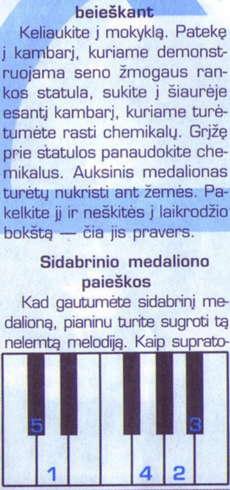
Spustelėję *Select*, iškviesite inventoriaus langą. Keliaukite į *Options* langą ir paspauskite kurį nors mentės mygtuką (L1, L2 ar pan.). Jei viską atliksite gerai, atsidarys papildomas meniu. Galėsite pasirinkti keletą papildomų nustatymų, pavyzdžiui, pakeisti kraujo spalvą, valdymo schemą ir t. t.

Auksinio medaliono beieškant

Keliaukite į mokyklą. Patekę į kambarį, kuriame demonstruojama seno žmogaus rankos statula, sukite į šiaurėje esantį kambarį, kuriame turėtumėte rasti chemikalų. Grįžę prie statulos panaudokite chemikalus. Auksinis medalionas turėtų nukristi ant žemės. Pakelkite jį ir neškitės į laikrodžio bokštą — čia jis pravers.

Sidabrinio medaliono paieškos

Kad gautumėte sidabrinį medalioną, pianinu turite sugroti tą nelemtą melodiją. Kaip supratome, daugeliui tai nepavyksta. Pabandysime padėti: grokite taip, kaip nupiešėme paveiksliuke.



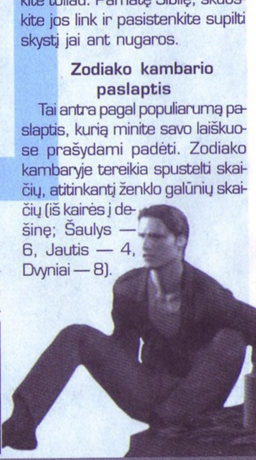
Baigę groti, išvysite krentantį medalioną. Įsidėmėkite, visi mygtukai yra tarsi negyvi, tad girdėsite ne natą, bet trakštelėjimą.

Kaip išgelbėti Sibilę

Kad išgelbėtumėte Sibilę, iš pradžių ligoninėje turite rasti plastikinį butelį. Keliaukite į direktoriaus kambarį ir susemkite į butelį ant grindų išlietą skystį. Žaiskite toliau. Pamatę Sibilę, skuoskite jos link ir pasistenkite supilti skystį jai ant nugaros.

Zodiako kambario paslaptis

Tai antra pagal populiarumą paslaptis, kurią minite savo laiškuose prašydami padėti. Zodiako kambaryje tereikia spustelti skaičių, atitinkantį ženklo galūnių skaičių (iš kairės į dešinę; Šaulys — 6, Jautis — 4, Dvyniai — 8).



PlayStation

Alien Resurrection

• Nustatyti kodų naudojimosi režimą. Pagrindiniame meniu spauskite: apskritimas, į kairę, į dešinę, apskritimas, aukštyn ir R2. Atsiras nauja opcija *Cheat*, kur galėsite išsirinkti jums reikalingą žaidimo palengvinimą.

• Paieškos režimas. Pagrindiniame meniu spauskite: kvadratas, į viršų, į apačią, apskritimas, į kairę, R1.

Armored Core: Master Of Arena

• Pakeisti foną: pirmiausia padėkite žymę opcijoje Edit Emblem, tada kartu spauskite L1 + R1 + SELECT.

• Nuolatinė kameros padėtis. Žaisdami spauskite: apskritimas + X + Start. Žaidimas sustos. Paspauskite Start ir, grįžę į žaidimą, rasite kamerą jos nuolatinėje vietoje.

• Vaizdas pirmojo asmens akimis. Žaisdami spauskite: trikampis + kvadratas + Start. Tada vėl paspauskite Start. Kodas jau turi veikti.

Crash Bandicoot

• Mechaninėje pilyje užšokę ant kristalo, kuris turi būti prieš jus, gausite 31 gyvybę.

• Slaptas meniu. Prieš pradėdami žaisti, kol dar neišnykęs Naughty Dog logotipas, spauskite: į viršų + X. Vėliau spauskite: į kairę, kvadratas, apskritimas, kvadratas, Start. Žaisdamas padarykite pauzę ir spauskite: į apačią, X (26), į apačią. Turi sugroti trumpa muzikytė. Spauskite Select ir meniu atsiras.

• Gauti viską. Norėdami gauti visų lygių „raktą", visus kristalus ir dvi poras raktų, suveskite duotas sekas į kodų opciją.

• Trikampis (4), X, kvadratas, trikampis (2).

• Trikampis (2), kvadratas, X, trikampis, apskritimas, trikampis (2).

• Trikampis, apskritimas, kvadratas, trikampis, X (4).

Crash Bandicoot 2: Cortex Strikes Back

• Antrame aukšte, kai išlenda meška, pašokinėkite ant jos 10 kartų ir gausite 10 gyvybių. Deja, šis kodas veikia tik vienąkart, taigi tausokite gyvybes.

• Papildoma voodoo kaukė. Spauskite: į viršų + apskritimas. Tada spauskite X (2) ir X + į viršų. Kai kitą kartą prarasite gyvybę, Krešas gaus voodoo kaukę.

• Papildomas lygis. Palaukite, kol antras meškinas nukris ant tilto Unbearable lygyje. Šokite paskui jį ir pateksite į Bonus lygį.

Crash Bandicoot 3: Warped

• Laisvas Aku Aku. Spauskite kartu: X, kvadratas, apskritimas ir trikampis. Kodas veikia tik vieną kartą.

• Šokantis Krešas: gavę bazuką, eikite į 1 arba į 6 lygį ir nušaukite viščiuką. Baigę žaidimą ir nuėję į 5 lygį, pamatysite ant salos šokantį Krašą.

• Eikite į 14 lygį, nuvažiuokite maždaug pusę kelio ir kairėje pusėje raskite ženklą, kad per gatvę gali eiti ateiviai. Įsirėžkite į tą ženklą ir būsite perkeltas į 31 lygį.

• Drakono Spyro demonstracinė versija. Pagrindiniame meniu spauskite: į viršų (2), į apačią (2), į kairę, į dešinę, į kairę, į dešinę, kvadratas.

Crash Team Racing (IV)

• Pažaisti Spyro the dragon demonstracinę versiją. Pagrindiniame meniu spauskite L1 + R1, tada: į apačią, apskritimas, trikampis, į dešinę.

• Komodo Joe. Kad atrakintumėte Komodo Joe, laimėkite Blue Gem taurę.

Danger Girl

• Nematomumas. Pasirinkę pauzę, spauskite: R1, X, apskritimas, X.

• Atrakinti visus lygius. Pagrindiniame meniu spauskite: L1, R2, L2, R1, apskritimas, kvadratas, trikampis (2), tada L1 + L2 + R1 + R2 vienu metu.

Die Hard Trilogy

Pauzės metu paryškinkite išėjimo pasirinkimą, nuspauskite R2 ir laikykite jį, kol vesite šiuos kodus:

Die Hard 1 kodai

• Nematomumas: į dešinę, į viršų, į apačią, kvadratas.

• Amunicija: į apačią, kvadratas (2), į dešinę

• Skeletų režimas: trikampis (10), į dešinę (4).

Die Hard 2 kodai

• Žemėlapio redagavimas ir nematomumas: į dešinę, į viršų, į apačią, kvadratas. Tada spauskite Start ir išsirinkite Use Map Editor.

• Storulių režimas: į kairę, trikampis, į dešinę, į apačią.

• Skeletų režimas: į apačią, kvadratas, trikampis, į apačią.

• Papildoma amunicija: į dešinę, kvadratas, į kairę, apskritimas, trikampis, į apačią.

• Nematomumas: į apačią, trikampis, į dešinę, kvadratas.

Die Hard 3 kodai

• Storulių režimas: į kairę, trikampis, į dešinę, į apačią.

• Kraupus režimas ir nematomumas: apskritimas, į apačią (2), trikampis, X, kvadratas.

• Lėti judesiai: į kairę, į viršų, į kairę (2), kvadratas, į apačią.

• Kamera jus persekios: į apačią, apskritimas, į apačią, apskritimas.

• Nesibaigianti gyvybė: į kairę, apskritimas, į viršų, į apačią, kvadratas, į dešinę.

• Debesuotas dangus: į apačią, kvadratas, trikampis, į dešinę.

Digimon World 2

Keitimasis

Žaidžiant galima parduoti savo digimoną ir gauti už jį kitokį digimoną. Pažiūrėkite, ką gausite pardavę savąjį:

Parduodi ToyAgumon, gauni SnowAgumon.

Parduodi Crabmon, gauni Wizardmon.

Parduodi Numemon, gauni Megadramon.

Parduodi Garurumon, gauni MangaAngemon.

Parduodi Nise Drimogemon, gauni Metal Mamemon.

Parduodi Dark Tyrannomon, gauni Myotismon.

Kaip gauti Metal **Trannomon**

Pirmiausia gaukite Betamon su 6 DP, kad 11 lygyje gautumėte Tuskmon. Tada nuveskite jį į 21 lygį ir gausite Metal Trannomon.

Driver

• Nematomumas. Pagrindiniame meniu veskite: L2, L2, R2, R2, L2, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1, L1.

• Nesudaužomos mašinos. Kur vedate kodus, veskite: R1, X, R2, R2, R2, L2, L1, L2, X, L1, L1, L2, R2.

• Pabėgimas nuo policijos. Pagrindiniame meniu veskite: L1, L2, R1, R1, R1, R1, L2, L2, R1, R1, L1, L1, R2.

• Mažos mašinos. Pagrindiniame meniu veskite: R1, R2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, R1, L2, L2, L2.

• Važiuoti galiniais varomaisiais ratais. Pagrindiniame meniu veskite: R1, R1, R1, R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1.

Driver 2

• Kodų režimas. Pradėkite žaidimą, pasirinkę „free ride" režimą Havanoje ir antrąją mašiną. Pasirinkę pauzę, nuspauskite R2 ir spauskite: trikampis (2), R2, L1, apskritimas, kvadratas. Išeikite iš žaidimo ir pradėkite naują žaidimą „free ride" režimu. Visi lygiai ir 8 paslėptos mašinos bus atrakintos. Žaisdami paspauskite Select + Start, kad būtų galima išsirinkti kodą, kurio jums reikia.

• Atrakinti geltoną mašiną. Išsirinkite žaidimą Čikagoje. Važiuokite į beisbolo areną, esančią pačiame žemėlapio viršuje. Arenoje išlipkite iš mašinos ir eikite pirkti bilieto. Kai atsidarys vartai kitoje stadiono pusėje, jums pasakys, kad radote slaptąją zoną. Įeikite į stadioną ir vaikščiokite. Dešinėje pusėje turi stovėti graži geltona lenktyninė mašina. Pasiimkite ją, išvažiuokite iš stadiono. Dabar ši mašina bus jūsų.

• Atrakinti „Morris Minor" mašiną. Pasirinkite pasivažinėjimą Havanoje. Pasižiūrėję į žemėlapį, susiraskite tunelį ir važiuokite jo link. Taip pat turėtumėte pamatyti gatvelę, kuri, rodos, niekur neveda. Važiuokite ta gatvele, kol privažiuosite vartus. Tada truputėlį į dešinę, kol pamatysite stulpą su mygtuku. Paspauskite, ir vartai atsidarys. Jums pasakys, kad atradote slaptąją zoną. Važiuokite toliau, kol privažiuosite didelę mašiną. Tik nevažiuokite žemyn! Susiraskite kitą kelią, kuris turi būti ten. Važiuodamas tuo keliuku pamatysite dvi „Morris Minor" mašinas — rožinę ir baltą. Paspauskite mygtuką prie platformos ir galėsite pasiimti naują mašiną. Dabar ji priklauso jums.

Dune 2000

• Visas žemėlapis. Nueikite į šoninę meniu lentą ir, paspaudę X, veskite: kvadratas, apskritimas, X, trikampis, trikampis, kvadratas.

Pinigų kodas

• Norėdami suvesti šį kodą, turėsite naudoti analoginį valdymo pultelį. Nuėję į šoninę lentą ir paspaudę X, veskite kodą: X, kvadratas, trikampis, apskritimas, kvadratas, X.

Evil Dead: Hail To The King

• Nepasibaigiantis grandininio pjūklo kuras. Nuspauskite L1 ir pagrindiniame meniu spauskite: X, X, apskritimas, kvadratas, apskritimas, kvadratas, trikampis.

Fear Effect

Vesdami šiuos kodus naudokitės opcija Credits (opcijų meniu).

• Visi ginklai: L1, trikampis, į viršų, į apačią, apskritimas (2), trikampis, kvadratas, į viršų, apskritimas.

• Papildomi šoviniai: L1, trikampis, į viršų, į apačią, apskritimas (2), į kairę (2), L1, L2.

• Lengvai nušauti visais ginklais: L1, trikampis, į viršų, į apačią, apskritimas (2), trikampis, kvadratas, į apačią, R1.

• Eksperto režimas: į apačią (3), trikampis, į apačią (3), kvadratas, į kairę, į dešinę.

• Nematomumas: L1, trikampis, į viršų, į apačią, apskritimas (2), trikampis, kvadratas, į dešinę, kvadratas.

• Maksimali amunicija: L1, trikampis, į viršų, į apačią, apskritimas (2), trikampis, kvadratas, į kairę, trikampis.

• „Puzzl" sudėtas: L1, trikampis, į viršų, į apačią, apskritimas (2), į viršų (3), į apačią.

The Fifth Element

• Kodų režimas. Pagrindiniame meniu spauskite: apskritimas + trikampis + L2.

• Lygio pasirinkimas: pagrindiniame meniu spauskite: apskritimas, kvadratas, L2.

Fighting Force

• Kodų režimas. Pagrindiniame meniu spauskite: į kairę + kvadratas + L1 + L2 + R1 + R2. Ekrano apačioje turi atsirasti žodžiai Cheat Mode. Galite būti nenugalimas arba pasirinkti lygį. Šio kodo alternatyva pagrindiniame meniu: į kairę + L1 + R2 + kvadratas.

• Nepasibaigianti gyvybė. Pasirinkę pauzę, spauskite: į dešinę, kvadratas, trikampis, kvadratas, trikampis, X.

Fighting Force 2

• Kodų režimas. Spauskite: L1 + L2 + R1 + trikampis + X + į kairę, tada spauskite Start, nustatykite Start Game ir pasirinkite lygį. Jūsų pasirinktas žaidėjas turės nepasibaigiančią amuniciją ir bus nematomas, tačiau kai šis kodas aktyvuotas, negalėsite išsaugoti žaidimo.

Grand Theft Auto 2

Kaip kodą naudokite šiuos žaidėjo vardus

BIGSCORE — 10 milijonų taškų.
DESIRES — maksimalus ieškomumas.
ITSALLUP — lygio pasirinkimas.
LIVELONG — nepasibaigianti energija.
LOSEFEDS — nėra policijos.
NAVARONE — visi ginklai.
MUCHCASH — daugiau pinigų.
WUGGLES — parodo koordinates.

Radijo programos pakeitimas

Vairuodamas mašiną spauskite į viršų ir pakeisite radijo stotį.

Hogs of war

Kaip savo vardus veskite šiuos kodus:
MARDY PIGS — lygio pasirinkimas.
NAUGHTY PIGS — kiaulės pagalbininkės.
PRYING PIGS — pažiūrėti FMV seką.
WATTA PORK — papildoma FMV seka.

Legend of Dragoon

• Lygių pasirinkimas. Kai prieš prasidedant kovai išsijungia ekranas, spauskite: kvadratas, X, trikampis, apskritimas, R1, L1, R1+L1, R1+R2, L1+L2. Kitoje kovoje turėsite galimybę išsirinkti lygį, be to, gausite visus ginklus.

• Nemokamas vandens buteliukas. Tiesiog paklauskite ko nors smulkaus prekeivio — dažnai jis tiesiog duoda vandens.

Medal of Honor

Kodus įveskite žaisdamas:
BADCOPSHOW — nesibaigianti amunicija.
DASBOOT — valties lygis.
ICOSIDODEC — greitas šaudymas.
MOSTMEDALS — Audie Murphy režimas.
SPRECHEN — amerikietiškų pasirodymų režimas.
Nusižudyti. Spauskite: R1, R2, L2, R1, R1, R1, R2, L2, L1, L1, tada kvadratas (greitai). Žaidėjai turi pakilti į orą ir pasakyti: „What did you do that for?"

Star Wars: Episode I: The Phantom Menace

• Visi ginklai. Spauskite: L1, L2, R2, X, R1.

• Sustabdyti žaidimą. Spauskite: L1, L1, R2, R2, X, L1, R1.

• Galimybė kvėpuoti po vandeniu. Būdamas po vandeniu, spauskite Start, išsirinkite Weapons ir pasirinkite lightsaber.

Star Wars: Demolition

Išsirinkę „preferences option", paspauskite L1 ir R1. „Jedi-mind-trick" lange surinkite šiuos kodus:
LO_GRAV_ON — žema gravitacija.
LOW_MO_ON — lėtų judesių režimas.
THROTTLEUP — greitasis režimas.
RAISE_THEM — nenugalimumas.
WATTO_SHOP — visi žaidėjai.
Atrakinti veikėjus. Baigdamas žaidimą turėkite bent jau 10.000 kreditų. Štai ką (priklausomais nuo valdomo personažo) galėsite atsirakinti:
Aurra Sing & Quagga — Wittin.
Boba Fett & Wade Vox — Tamtel Shreej.
General Otto & Tia & Ghia — Pugwis.
Malakili — Boushh, Darth Maul, & Lobot.
Tamtel Shreej, Pugwis, & Wittin — Malakili.

Star Wars: Masters of Teras Kasi

• Didelės galvos. Kai žaidimas kraunasi, laikykite nuspaudę Select.

• Kiti kostiumai: žaidėjų pasirinkimo lange paspauskite L1.

• Didelės galvos, pėdos, rankos ir kojos. Pasirinkite versus arba practice režimą. Pasirinkę žaidėją, spauskite: į apačią + X + Select. Laikykite nuspaudę, kol neprasidės žaidimas.

• Visas ekranas užimtas. Pasirinkę žaidėją, spauskite: Select + L1+ R2. laikykite nuspaudę, kol neprasidės žaidimas.

• Mažiukai priedai. Pasirinkite versus arba practice režimą. Pasirinkę žaidėją, spauskite: Select + į viršų + X + R2. laikykite nuspaudę, kol neprasidės žaidimas.

Rainbow Six

Pagrindiniame arba pauzės meniu nuspauskite L1 ir veskite:

- Visi antriniai ginklai: X, trikampis, kvadratas, apskritimas, kvadratas, X, trikampis, kvadratas.
- Visi pagrindiniai ginklai: X, apskritimas (2), trikampis, kvadratas, X, kvadratas, apskritimas.
- Lygių pasirinkimas: apskritimas, X, apskritimas, kvadratas (2), trikampis, X, X.
- Nešti visus įrankius: trikampis, X, X, apskritimas, kvadratas, apskritimas, X, trikampis.
- Daugiau amunicijos: kvadratas (2), apskritimas, trikampis, X, trikampis, X, trikampis.
- Žaidimas be teroristų: trikampis, apskritimas (2), trikampis, kvadratas, X, trikampis, apskritimas.
- Nenugalimumas: kvadratas, X, trikampis (2), X, kvadratas, apskritimas (2).
- Atgauti visą gyvybę: trikampis (2), X, apskritimas (2), X, kvadratas (2).
- Rodyti visus žemėlapius: X, apskritimas, kvadratas, trikampis (2), apskritimas, X.
- Atrakinti visas duris: trikampis, kvadratas (2), trikampis, X, apskritimas, kvadratas, trikampis.

PlayStation 2

Dead Or Alive 2 Hardcore

- Didelės galvos. Pirmiausia įveikite žaidimą, pasirinkęs bet kurią merginą. Žaisdamas kitą kartą, pagrindiniame meniu spauskite: X, apskritimas, kvadratas, trikampis ir į viršų.
- Nestandartinės mašinos. Pagrindiniame meniu spauskite: X (10), apskritimas, trikampis, R1, R2.
- Nesibaigiančios gyvybės. Pagrindiniame meniu spausti R2, paspausti X ir trikampį. Tada pradėti naują žaidimą ir išsaugoti jį. Būsite nenugalimas.
- Nesibaigiantys šaudmenys. Pagrindiniame meniu spauskite: į viršų, į apačią (2), į viršų, į dešinę. Ekranas turi sudrebėti.

Grand Theft Auto 3

- Visi ginklai. Žaisdamas spauskite: R2 (2) L1, R2, į kairę, į apačią, į dešinę, į viršų, į kairę, į apačią, į dešinę į viršų.
- Nematoma mašina. Žaisdamas spauskite: L1 (2), kvadratas, R2, trikampis, L1, trikampis.
- Visi apsiginklavę. Žaisdamas spauskite: R2, R1, trikampis, X, L2, L1, į viršų, į apačią.
- Geras oras. Žaisdamas spauskite: L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, trikampis.
- Visa gyvybė. Žaisdamas spauskite: R2, R2, L1, R1, į kairę, į apačią, į dešinę, į viršų, į kairę, į apačią, į dešinę, į viršų.
- Daug šovinių. Žaisdamas spauskite: R2, R2, L1, L2, į kairę, į apačią, į dešinę, į viršų, į kairę, į apačią, į dešinę, į viršų.
- Daugiau pinigų. Žaisdamas spauskite: R2, R2, L1, L1, į kairę, į apačią, į dešinę, į viršų, į kairę, į apačią, į dešinę, į viršų.
- Gauti tanką. Žaisdamas spauskite: apskritimas (6), R1, L2, L1, trikampis, apskritimas, trikampis.
- Skristi. Žaisdamas spauskite: į dešinę, R2, apskritimas, R1, L2, į apačią, L1, R1.
- Šokinėjančios mašinos: R1, L1, R2, L1, į kairę, R1, R1, trikampis.
- Sunaikinti mašinas: L2, R2, L1, R1, L2, R2, trikampis, kvadratas, apskritimas, trikampis, L2, L1.
- Greičiau einantis laikas: apskritimas (3), kvadratas (4), L1, trikampis, apskritimas, trikampis.

Medal of Honor: Frontline

„Passwords" opcijoje ir veskite šiuos kodus:

BABOON — atrakinti 3 lygį;
BOING — guminės granatos;
GORILLA — atrakinti 6 lygį;
LEMUR — atrakinti 5 lygį;
ORANGUTAN — atrakinti 2 lygį;
WHATYOUGET — atrakinti auksinio ginklo režimą, kuriame mirštama nuo vieno šūvio.

Įveskite šiuos kodus prie Enigma mašinos:

LONGSHOT — atrakinti bonus lygį SNIPE-O-RAMA, kuriame ginklai tampa geresni;
WHERERU — atrakinti nematomus priešus bonus sekcijoje.

Ready 2 Rumble Boxing: Round 2

- Storas boksininkas. Žaidėjų pasirinkimo lange spauskite: į dešinę (2), į viršų, į apačią, į dešinę, R1, R1, R2.
- Atrakinti naujus žaidėjus. Norėdamas tapti Michaeliu Jacksonu arba Freaku E Deke, eikite į arcade režimo žaidėjų pasirinkimo langą ir spauskite:

R1 (13), R2, R1(10), R2.
Boksininkas zombis. Žaidėjų pasirinkimo lange spauskite: į kairę, į viršų, į dešinę, į apačią, R1, R1, R2.

Tony Hawk's Pro Skater 3

- Atrakinti visus lygius. Nueikite į Option, paskui į Cheats. Įveskite žodį roadtrip. Pinigų skambesys reiškia, kad kodą įvedėte gerai.
- Atrakinti visus žaidėjus. Nueikite į Option, tada į Cheats. Įveskite žodį YOHOMIES.
- Atrakinti visus kodus. Nueikite į Option, tada į Cheats. Įveskite žodį backdoor.
- Atrakinti visus FMV. Nueikite į Option, tada į Cheats. Įveskite žodį peepshow.

Daugiau PS2, GBA ir Gameshark kodų ieškokite žurnale.